Testrapport

# Testfall: [Representation av hälsa](../Testfall/Representation%20av%20hälsa.docx)

## Systemversion: Project Ronnie – 2014-04-27

## Testmiljö

Testet utförs i Unity’s Play-läge där man spelar spelet i dess aktuella stadie. I Play-läget kan man när som helst pausa och analysera spelmiljön eller ändra på de publika variabler som finns tillgängliga från källkoden.

## Tester – ”pass & fails”

Se länken ovan för beskrivning av testerna.

1. Pass.
2. Pass.
3. Pass.

## Förbättringspunkter

* Inga direkta förbättringspunkter för tillfället.

## Analys

Helningssystemet och hälsorepresentationen i form utav hjärtan känns tydlig och klar, dock skulle en helningsanimation behöva implementeras för att hjälpa till att förtydliga för spelaren att ett extra liv plockats upp.